

INDICACIONS PER REALITZAR LA PRÀCTICA SOBRE JADE.

- 1) Tenir clar quin ha de ser el paper de cada agent en el protocol CONTRACT-NET. Definir quins continguts es passaran en cada missatge i com seran interpretats.
- 2) Cada agent ha de ser una extensió de la classe Agent. En particular ha de tenir definit un mètode anomenat *setup* que és el que s'executarà en el moment d'instanciar la classe i un comportament (d'iniciador per l'agent brossa i de contractat per l'agent robot).
 - a) Agent robot


```
import java.io.*;
import java.util.*;

import jade.core.*;
import jade.lang.acl.ACLMessage;
import jade.proto.FipaContractNetResponderBehaviour;
import jade.domain.FIPAException;
import jade.domain.DFServiceCommunicator;
import jade.domain.FIPAAgentManagement.*; // Per DFAgentDescription

public class agentRobot extends Agent {
    // ... Possibles variables
    protected void setup() {...}
    // ... altres mètodes/funcions que es necessitin
    public class meuFipaContractNetResponderBehaviour extends
        FipaContractNetResponderBehaviour {...}
}
```
 - b) Agent brossa


```
import java.io.*;
import java.util.*;

import jade.core.*;
import jade.lang.acl.ACLMessage;
import jade.proto.FipaContractNetInitiatorBehaviour;
import jade.domain.FIPAException;
import jade.domain.DFServiceCommunicator;
import jade.domain.FIPAAgentManagement.*; // Per DFAgentDescription

public class agentBrossa extends Agent {
    // ... Possibles variables
    protected void setup() {...}
    // ... altres mètodes/funcions que es necessitin
    public class meuFipaContractNetInitiatorBehaviour extends
        FipaContractNetInitiatorBehaviour {...}
}
```
- 3) Un agent robot haurà de registrar-se a fi de que l'agent brossa sàpiga que està en el sistema. Per enregistrar-se cal fer servir el DF, tal i com es fa en l'exemple 2 (protocols FIPA):


```
private DFAgentDescription dfd = new DFAgentDescription();
// Registre en el DF
    ServiceDescription sd = new ServiceDescription();
    sd.setType("agentRobot");
    sd.setName(getName());
    // sd.setOwnership("");
    // sd.addOntologies("");
    dfd.setName(getAID());
    dfd.addServices(sd);
    try {
        DFServiceCommunicator.register(this, dfd);
    } catch (FIPAException e) {
        System.out.println(getLocalName() + "fracas en el registre DF. +e.getMessage());
        doDelete();
    }
```

- 4) Un agent bossa haurà de conèixer la identificació dels agents robots (els seus AID) per tal de poder-los sol·licitar els seus serveis. En l'exemple de protocols trobareu com es fa per un únic agent. Per tots els agents podeu seguir el mateix model, iterant el tractament tal i com es mostra a continuació:

```

DFAgentDescription actual;
DFAgentDescription dfad= new DFAgentDescription();
ServiceDescription sd= new ServiceDescription();
SearchConstraints c= new SearchConstraints();

sd.setType("agentRobot");
dfad.addServices(sd);
try { // Esperem que hi hagi algun agent en el sistema
    while (true) {
        System.out.println(getLocalName() + "espera un robot registrat en el
                                directori DF");
        List result=DFServiceCommunicator.search(this,getDefaultDF(),dfad,c);
        if (result.size() > 0) {
            for ( int j=0; j<=result.size()-1; j++) {
                actual =(DFAgentDescription)result.get(j);
                cfp.addReceiver(actual.getName());
            };
            break;
        }
        Thread.sleep(10000);
    } // while true
} catch (Exception exc) {System.out.println(exc.toString()); }

```

- 5) Cada agent, ha de tenir definit el seu corresponent comportament basat en els FipaContractNet...Behaviour. Així:
- Un agent robot estendrà la classe FipaContractNetResponderBehaviour
 - Un agent bossa estendrà la classe FipaContractNetInitiatorBehaviour.

En el manual "Complete API documentation" (on-line des de la docs→index.html de JADE) teniu descrit aquests comportaments, i explicat clarament quins mètodes s'han de definir en cadascun d'ells. En particular

- a) Un agent robot ha de tenir els mètodes següents:

```

public class meuFipaContractNetResponderBehaviour extends
    FipaContractNetResponderBehaviour {
// Constructor
    public meuFipaContractNetResponderBehaviour (Agent a) {
        super(a);
    }
//Mètodes
    public ACLMessage handleCfpMessage(ACLMessage cfp) {...}

    public ACLMessage handleAcceptProposalMessage(ACLMessage msg) {...}
    public void handleRejectProposalMessage (ACLMessage msg) {...}
    public void handleOtherMessages (ACLMessage msg) {...}
}

```

- b) Un agent bossa ha de tenir els mètodes següents:

```

public class meuFipaContractNetInitiatorBehaviour extends
    FipaContractNetInitiatorBehaviour {
// Constructor
    public meuFipaContractNetInitiatorBehaviour (Agent a, ACLMessage msg,
        List group) {
        super(a,msg,group);
    }
// Mètodes
    public Vector handleProposeMessages (Vector proposals) {...}
    public void handleOtherMessages (ACLMessage msg) {...}
    public Vector handleFinalMessages (Vector messagers) {...}
    public String createCfpContent (String cfpContent, String receiver) {...}
}

```

- 6) D'aquesta manera, els *setup* de cada tipus d'agents, hauran d'incloure com a darrera instrucció afegir el comportament corresponent. Aquest serà el comportament que s'activarà quan els hi arribi un missatge.
- a) Agent robot:

```
protected void setup() {  
    ...  
    addBehaviour(new meuFipaContractNetResponderBehaviour(this));  
}
```
 - b) Agent brossa:

```
protected void setup() {  
    ...  
    addBehaviour (new meuFipaContractNetInitiatorBehaviour (agentBrossa.this, cfp,  
group));  
}
```
- 7) Finalment, recordar que l'agent brossa ha de ser iteratiu, ja que anirà generant una brossa darrera de l'altre: quan un robot hagi confirmat que la brossa ha estat recollida, aleshores en generarà una altra. Per això cal que inclogueu el mètode *reset* en el constructor del comportament tal i com s'indica en el comportament *FipaContractNetInitiatorBehavior*.
Notar que és important la seqüencialitat en la generació de la brossa.