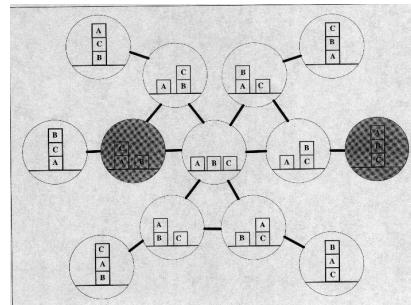


Cerca de través de l'espai d'estats

- Node: un estat del món
- Arc: connecta els estats del món als quals es pot arribar si s'executa una acció.
- Avantatge: amb aquesta aproximació es poden aplicar tots els algorismes de cerca coneguts, tant els de força bruta com els que usen heurístiques
- Algorismes generals:
 - Progressió
 - Regressió

Cerca de través de l'espai d'estats



Cerca de través de l'espai d'estats Progressió

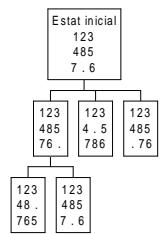
- Aplicació d'un operador en direcció cap endavant, transformant un estat en un altre
- Donat un estat inicial S,
Un operador $\alpha = (P, A, D)$
- P: precondicions
A: Add-list
D: Delete-list
- es pot aplicar en direcció cap endavant si $P \subseteq S$.
Estat resultant: $A \cup (S - D)$
- Means-ends analysis: es selecciona l'operador que redueix les diferències entre l'estat resultant i l'objectiu.

Cerca de través de l'espai d'estats Progressió. Algorisme

```

funció planificador (estat_inicial, objectius, bc, pla) retorna pla
variables:
  a: acció;
  s: estat;
inici
  si satisfa (estat_inicial, objectius)
    llavors retorna (pla);
  sinò a := seleccionar_accio (estat_inicial);
    si a = {}
      llavors fail;
    sinò   s := aplicar (a, estat_inicial);
            retorna (planificador (s, objectius, bc, concatenar (pla, a)));
    fsi;
  fsi;
planificador;
```

Cerca de través de l'espai d'estats Progressió. Exemple



Cerca de través de l'espai d'estats Regressió

- Aplicació d'un operador en direcció cap enrera, transformant un objectiu en un altre objectiu.
- Donat un objectiu G,
- Un operador $\alpha = (P, A, D)$
- P: precondicions
A: Add-list
D: Delete-list
- es pot aplicar sobre un objectiu G, si $D \cap G = \emptyset$
Estat resultant: $P \cup (G - A)$

Cerca de través de l'espai d'estats Regressió. Algorisme

```

funció planificador (estat_inicial, objectius, bc,pla) retorna pla
variables:
    a: acció;
    g: objectius;
inici
    si satisfà(estat_inicial,objectius)
    llavors retorna(pla);
    sinó a:=seleccionar_acció(estat_inicial,objectius);
        g:=regressió(objectius,a);
        si a={} o g={} o objectius ⊂ g
        llavors fail;
        sinó      retorna (planificador(estat_inicial,g,bc,concatenar(a,pla)));
        fsi;
    fsi;
fplanificador;

```

Cerca de través de l'espai d'estats Regressió. Exemple

